- Menu Contextuel
  - gController
    - rougeTovert
      - vue_rouge.setAttribute('bgcolor',0x00ff00);
    - bleuTovert
      - canvas.vue_bleu.setAttribute('bgcolor',0x00ff00);
    - LzDelegate rouge_vert
    - LzDelegate bleu_vert
  - LzContextMenu cntxtmenu_rouge
    - LzContextMenuItem "fond rouge en vert"
  - LzContextMenu cntxtmenu_bleu
    - LzContextMenuItem "fond bleu en vert"
  - LzContextMenu cntxtmenu_defaut
    - LzContextMenuItem "rouge => vert"
    - LzContextMenuItem "bleu => vert"
  - Event oninit (canvas)
    - canvas.setDefaultContextMenu(cntxtmenu_defaut);
  - LzView id = vue_rouge
    - width="30"
    - height="30"
    - bgcolor="0xff0000" (rouge)
    - Event onmouseover
      - canvas.setDefaultContextMenu(cntxtmenu_rouge);
    - Event onmouseout
      - canvas.setDefaultContextMenu(cntxtmenu_defaut);
  - LzView name = vue_bleu
    - width="30"
    - height="30"
    - bgcolor="0x0000ff" (bleu)
    - Event onmouseover
      - canvas.setDefaultContextMenu(cntxtmenu_bleu);
    - Event onmouseout
      - canvas.setDefaultContextMenu(cntxtmenu_defaut);